


UN PEU D'HISTOIRE



- 1978** : Élaboration par Rolande Filion d'un projet de joujouthèque pour lequel elle obtient l'appui financier du gouvernement du Canada et l'appui logistique de la Ville de Sainte-Foy.
- 1979** : Ouverture au public de la Joujouthèque de Sainte-Foy, le 3 mars 1979, première au Québec à offrir un Service de prêt de jeux et de jouets et première à implémenter le Système de classification ESAR.
- 1980** : Création de la Joujoutête (fête annuelle pour les membres) et création d'un bulletin trimestriel d'information sur le jeu : Info-jeu distribué aux membres
- 1981** : Levée de fonds appelée Joujoutheon (tout ce qui roule sans moteur) 300m, 2km, 10km
- 1982** : La Joujouthèque compte 800 membres et organise un Festin ludique (légumes et fruits sous forme d'animaux)
- 1984** : Relocalisation de la joujouthèque dans la bibliothèque Monique-Corriveau.
- 1986** : Déménagement et retour au Centre communautaire au 2600 rue Biencourt
- 1988** : Le manque d'espace oblige un second déménagement dans le centre communautaire Ressources.
- 1989** : Réalisation du logo joujouthèque avec une boîte de sept lieux.
- 1994** : Fermeture envisagée de la joujouthèque qui compte seulement 211 membres et a des difficultés financières.
- 1996** : Pour effectuer une collecte de fonds, la joujouthèque crée un bazar de jouets et offre à tous de venir vendre ou acheter des objets pour enfants. Une activité lucrative qui en plus permet de faire un certain élagage.
- 1997** : La joujouthèque vit des moments difficiles avec moins de 100 membres.
- 1999** : Première étape d'informatisation de la collection et le 20e anniversaire est souligné.
- 2000** : Début des démarches en vue d'intégrer la joujouthèque à l'intérieur d'une nouvelle bibliothèque et élaboration de plans d'aménagement des espaces nécessaires à cette intégration.
- 2002** : L'arrivée des jeunes bénévoles de l'école De Rochemelle offre une contribution au service de prêt.
- 2003** : Clientèles potentielles plus grande dû à la création de la nouvelle Ville de Québec. Rédaction d'un plan de développement.
- 2004** : La Joujouthèque, avec l'appui de l'arrondissement Sainte-Foy-Sillery-Cap-Rouge, de la Ville de Québec, souligne le 25e anniversaire de la fondation.



2005: Deux activités théâtrales et 6 activités thématiques s'ajoutent au service de prêt.

2007: Mme Lucie Dion, directrice de la section de culture et vie communautaire de l'arrondissement, en vacances à Paris, visite en compagnie de Mme Rolande Filion, une ludothèque qui se démarque pour sa gestion informatisée en lien avec le système des bibliothèques parisiennes.

2008 : Le Maire M. Régis Labeaume, étant en mission à Bordeaux, en même temps que Mme Rolande Filion, celle-ci lui organise une visite d'une ludothèque, à la fois moderne et inspirante.

2010 : Deux nouveaux services sont offerts : les Matinées de jeux libres en collaboration avec la Caisse Desjardins de Sainte-Foy et des Animations ludiques dans des fêtes de quartier et auprès des aînés. La Joujouthèque s'associe au 1er événement à Québec de la Journée mondiale du jeu et à chaque année et accueille jusqu'à 9,000 personnes.

2013 : L'organisme inaugure ses nouveaux locaux dans la première bibliothèque tierce lieu à Québec, la bibliothèque Monique-Corriveau, profitant ainsi d'espaces de jeux intérieurs et extérieurs. Elle adopte le nom «Ludothèque» de Sainte-Foy, venant confirmer que le jeu ne s'adresse pas qu'aux enfants, mais à tout âge.

2014 : Trois nouveaux services sont offerts : le Jeu sur place (des jeux en accès libre ou des jeux qui peuvent être empruntés pour jouer sur place). De plus, mensuellement la ludothèque offre des Soirées découvertes de jeux de société, pour les familles, les adolescents et les adultes.

2015 : Un 6ième service aux membres est créé : des malles de jeux thématiques en collaboration avec la Caisse Desjardins de Sainte-Foy. L'organisme change son logo pour un cercle comprenant 4 types de jeux et qui représentent la classification ESAR.

2016 : La Ludothèque inscrit une année significative quant à l'augmentation des membres au service de prêt qui passe de 300 en 2013 à 750 membres en 2016. Elle ajoute une nouvelle offre le prêt de costumes d'Halloween.

2017 : Signature d'un protocole d'entente avec l'arrondissement garantissant ainsi un appui financier pour 3 ans. Envoi mensuel d'une lettre électronique aux membres sur ses services, sur les activités offertes et des chroniques sur le jeu.

2018 : Signature d'un protocole d'entente avec l'Institut Canadien de Québec (ICQ) permettant l'informatisation et l'intégration de la collection de 2,500 jeux, dans le réseau des 26 bibliothèques de la Ville et de ce fait, la rend accessible aux 200,000 abonnés.

2019 : Informatisation de la chaîne documentaire à l'intérieur du système de gestion Workflows et de la plateforme Astrolabe, du réseau des bibliothèques de la Ville de Québec. Création d'un nouveau service de location de jeux et de jouets à l'unité et célébration des 40 ans de la ludothèque.

2020 : Élaboration d'un nouveau protocole d'entente entre la Ville et la ludothèque. Tarifs majorés au prêt et aux Matinées, une fin d'année marquée par la pandémie.

2021 : Trois fermetures imposées par la COVID et réouverture 90 jours soit 43 % du temps que de certains services sur les 11 normalement offerts.

2022 : Création de 2 nouvelles collections (jeux experts et casse-têtes jusqu'à 1500 pièces) 4 ludopuces et fermeture des Matinées de jeux libres le vendredi

2023 : Record historique du nombre de membres passant le cap du 953 membres et également du nombre de prêts et des locations à l'unité aux usagers.

L'existence de la Ludothèque de Sainte-Foy a été possible grâce à l'initiative de Rolande Filion, à la subvention de démarrage du gouvernement fédéral, au soutien financier et technique indéfectible de la Ville de Sainte-Foy et par la suite de l'arrondissement Sainte-Foy-Sillery-Cap-Rouge de la Ville de Québec, aux centaines de bénévoles et au personnel qui se sont impliqués, soit au conseil d'administration de l'organisme ou dans la réalisation des activités et aux milliers de membres qui ont adopté ce service éducatif, culturel et écoresponsable de prêt de jeux et d'animation ludique.