

Consultez l'ensemble de nos jeux pour joueurs expérimentés



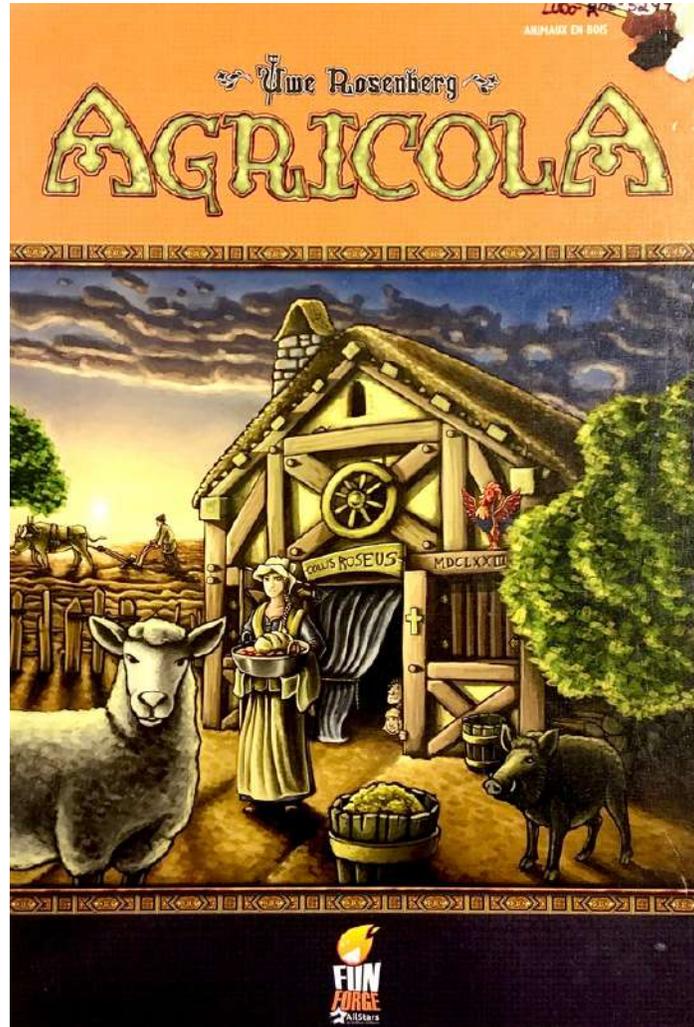
en voici quelques exemples

Ils sont rangés dans notre espace administratif,
alors il suffit de demander à une ludothécaire pour les emprunter.

L'emprunt des jeux experts est gratuit pour les membres
de la Ludothèque de Sainte-Foy
et est 4,50 \$ par jeu loué pour les non-membres.

Pour l'information sur notre horaire, adresse, etc. consultez le site Web : <https://ludothequesaintefoy.org>

Agricola



Célèbre jeu de stratégie complexe portant sur le développement agricole, Agricola vous permettra, que vous soyez seul ou plusieurs, de développer votre ferme, tout en vous assurant de récolter assez de ressources pour nourrir tout le monde ! Agriculture, élevage, récolte, aménagement, agrandissement, entretien et plusieurs autres aptitudes sont présentes dans ce célèbre jeu !

Nombre de joueurs : 1 à 5

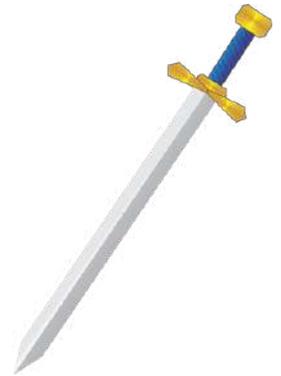
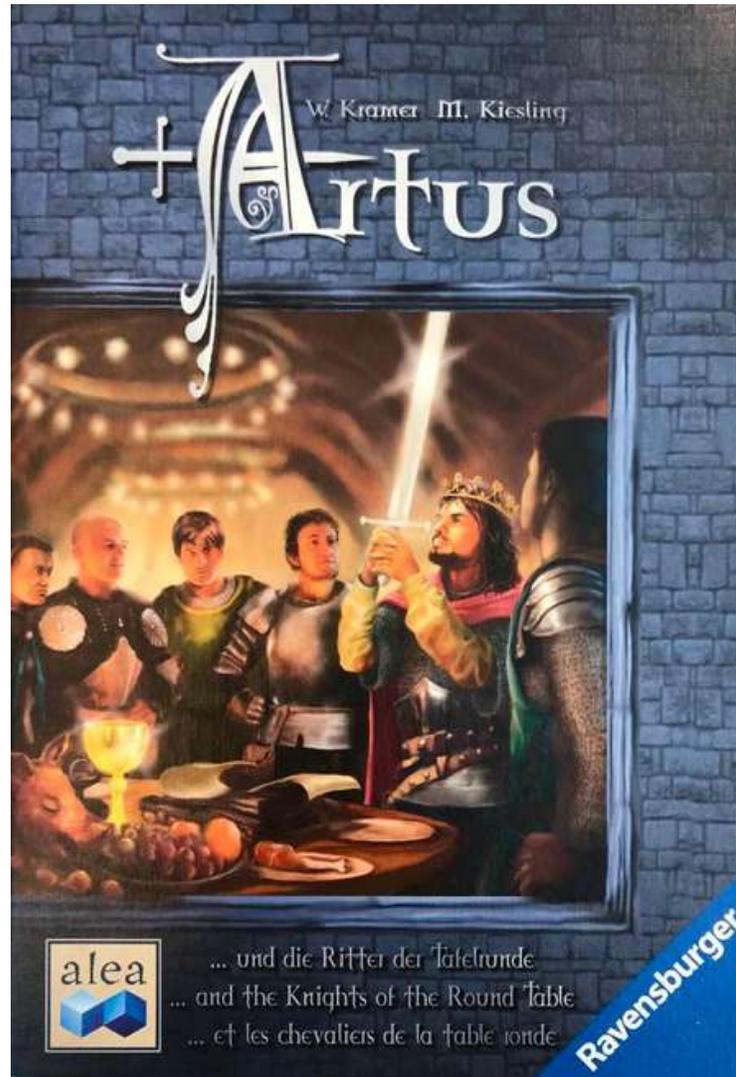
Durée approximative de la partie : 30 à 150 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue seul (D101) ou
en compétition (D301)



Arthur



Règle de base ou règle avancée, ce jeu vous plongera au cœur du XIIe siècle, en compagnie des chevaliers et du roi ! Votre but ? Avec l'aide de vos cartes et des contrats à compléter, déjouez les autres chevaliers pour vous trouver au Paradis, à droite du roi, et ainsi récolter les honneurs.

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 60 minutes

Âge recommandé : 9 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Ascension



Puissance, stratégie, guerre, armée et destin sont au rendez-vous dans le jeu Ascension. Accumulez des héros, assemblez votre armée et tentez de vaincre l'ennemi dans ce jeu prenant place dans un monde fantastique fascinant !

Nombre de joueurs : 1 à 4

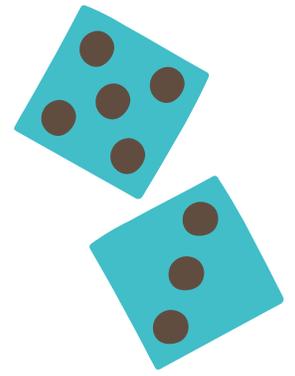
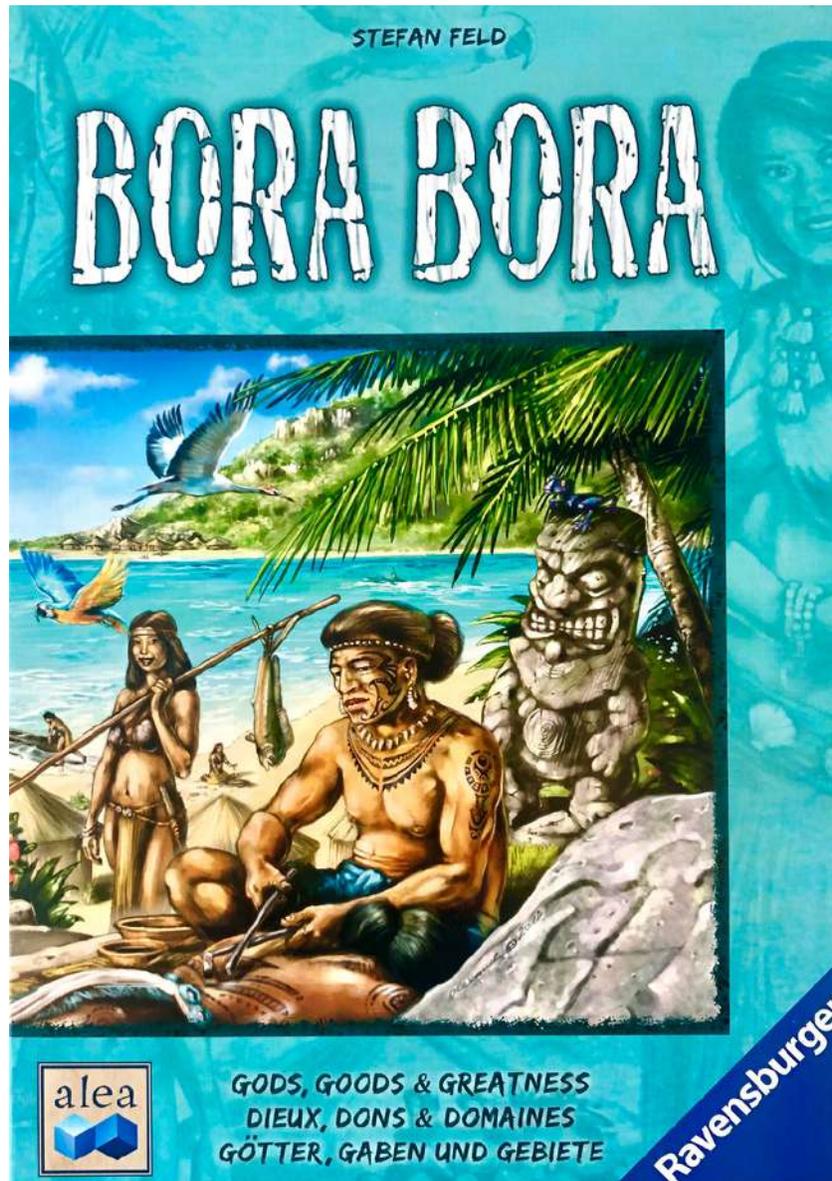
Durée approximative de la partie : 30 minutes

Âge recommandé : 14 ans +

Se joue seul (D101) ou
en compétition (D301)



Bora Bora



Vous aimez les jeux de stratégie qui se joue sur une longue durée de jeu? Bora Bora est pour vous ! Vous serez amené à développer votre territoire sur de magnifiques îles du Pacifique, tout en maniant stratégie, pouvoir et prestige.

Nombre de joueurs : 2 à 4

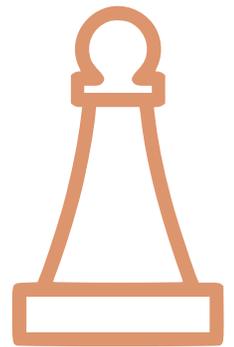
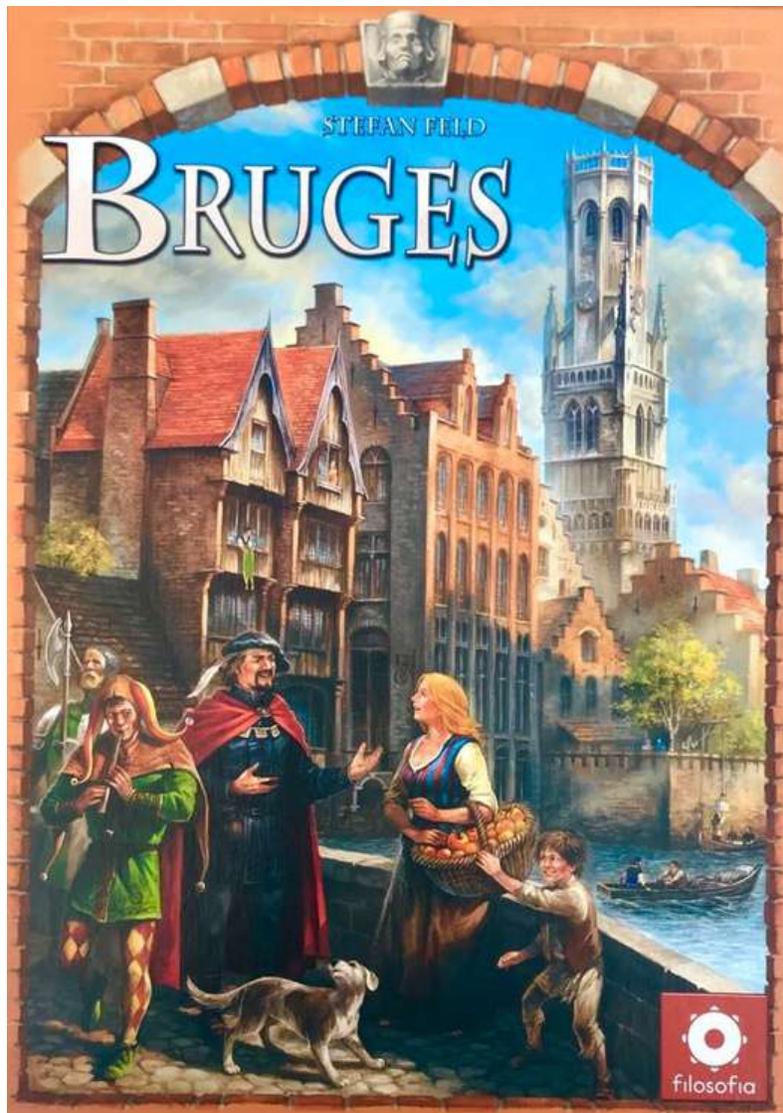
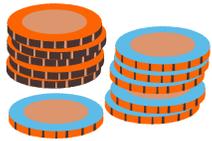
Durée approximative de la partie : 60 à 120 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Bruges



Le tout se déroulant dans la riche cité de Bruges au XVème siècle, en Belgique vous serez amenés à vous démarquer et influencer les locaux pour acquérir prestige et pouvoir ! Tout ceci, en maniant de la stratégie.

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 60 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Cuba



Cuba est un jeu évolutif où les joueurs seront amenés à incarner différents rôles, tout en faisant prospérer leur région. Cultivez, exploitez, négociez, influencez, dominez et fabriquez stratégiquement les biens et les ressources pour prospérer et espérer remporter la partie !



Nombre de joueurs : 2 à 5

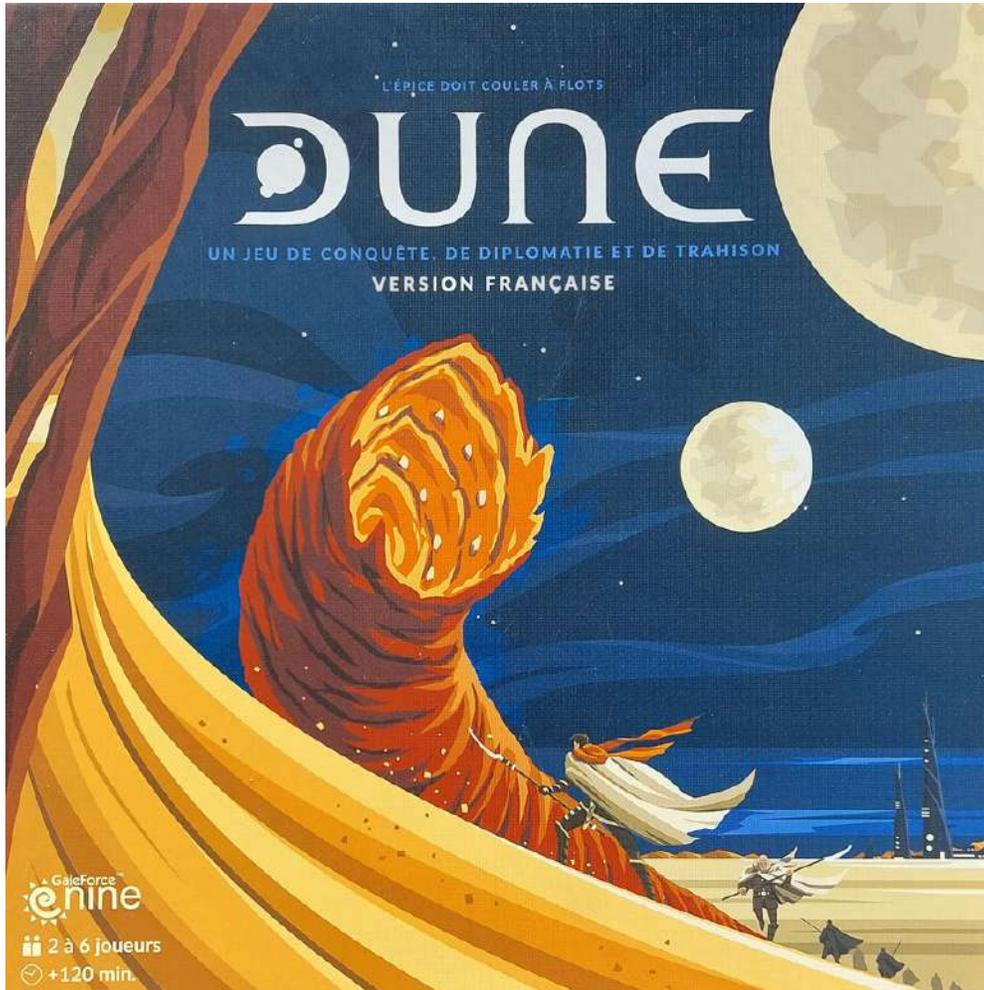
Durée approximative de la partie : 75 à 120 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Dune



Basé sur les romans à succès de science-fiction de Frank Herbert, le jeu Dune vous plongera au cœur de combats pour prendre le contrôle de différents territoires en espérant contrôler la ressource la plus précieuse de tout l'univers... Vous aimez la science-fiction, les combats, l'espace et l'univers extraordinaire de Dune, ce jeu est pour vous !

Nombre de joueurs : 2 à 6

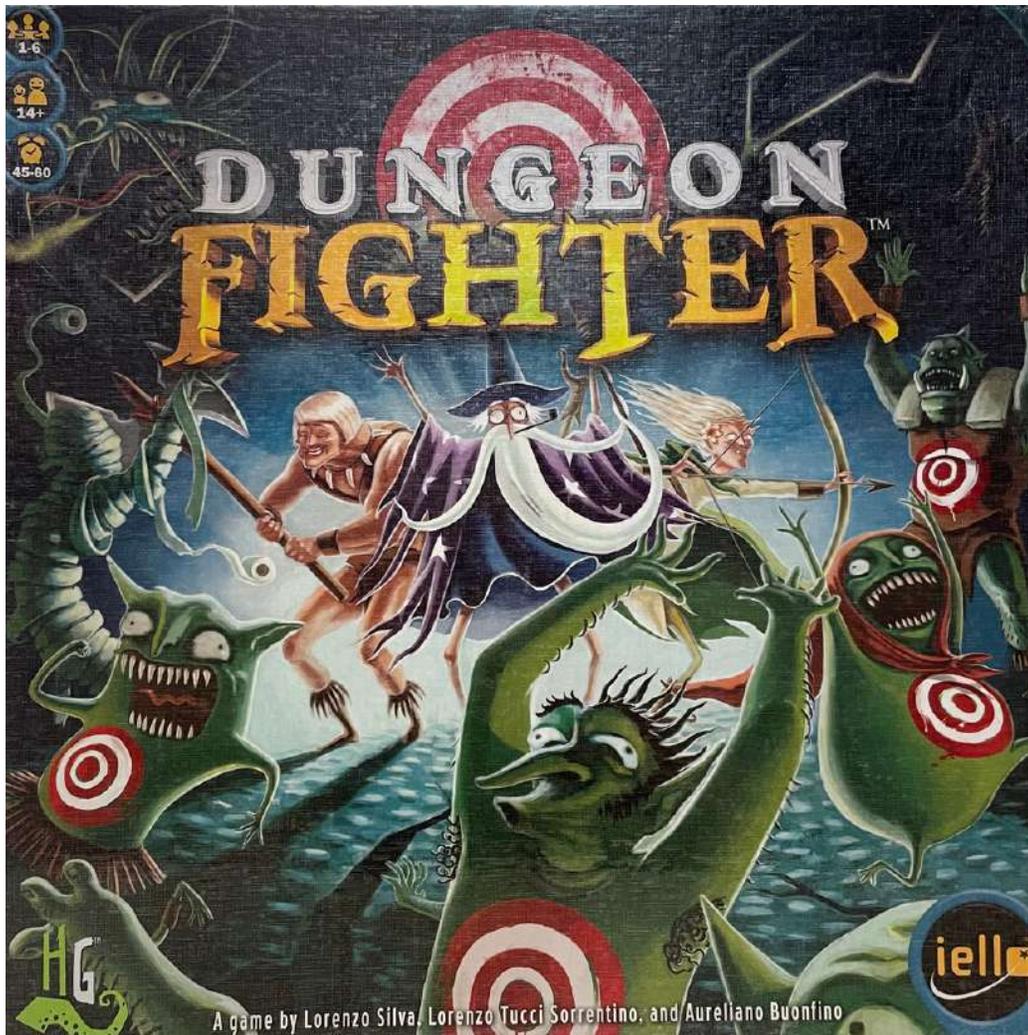
Durée approximative de la partie : 120 à 180 minutes

Âge recommandé : 14 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Dungeon Fighter



Dungeon Fighter est un jeu coopératif qui vous demandera, en équipe et avec humour, de vous évader d'un donjon rempli de monstres et de pièges ! Armé de vos dés et de vos capacités spéciales, vous n'avez qu'à les lancer et espérer atteindre la cible qui repoussera les redoutables monstres qui se trouvent sur votre chemin.

Nombre de joueurs : 1 à 6

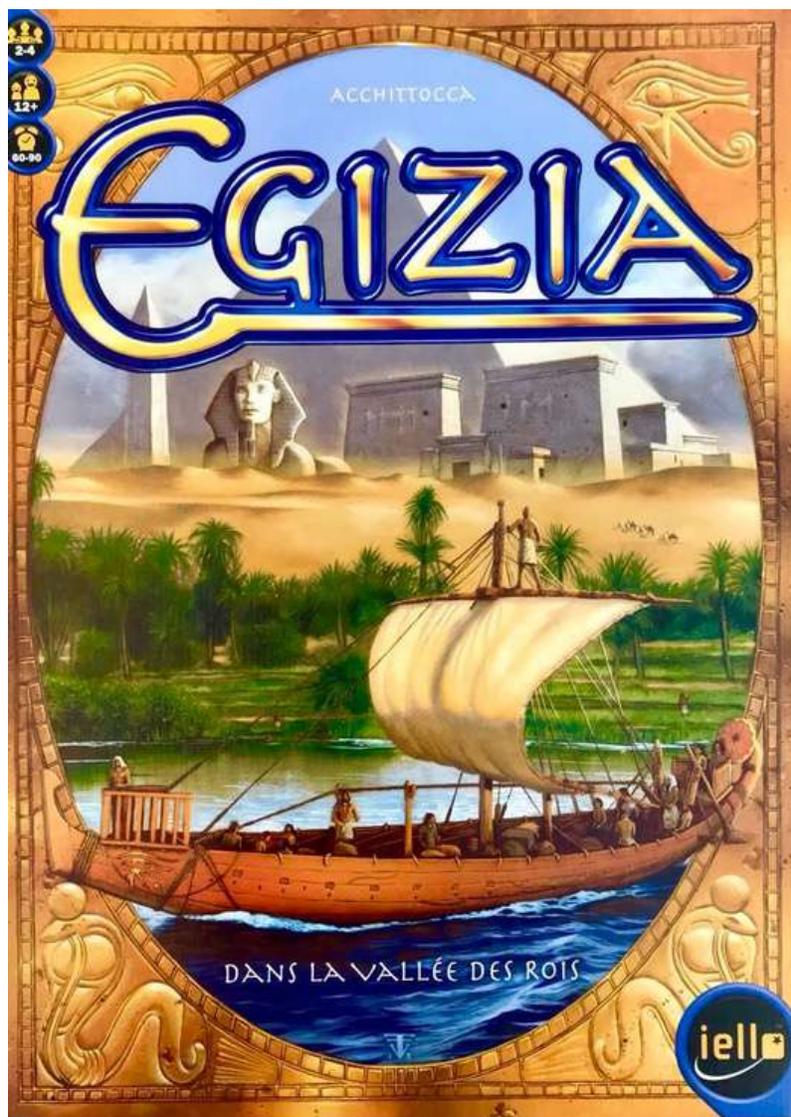
Durée approximative de la partie : 45 minutes

Âge recommandé : 14 ans +

Se joue seul (D101) ou
en coopération (D401)



Egizia



Ce jeu vous donnera l'opportunité d'incarner des commerçants et des architectes en l'an 2707 avant J.C au cœur de l'Égypte grandissante et florissante de l'époque. Serez-vous à la hauteur pour user de vos meilleures ressources afin de battre vos adversaires et ainsi développer les meilleurs obélisques, temples et pyramides ?



Nombre de joueurs : 2 à 4

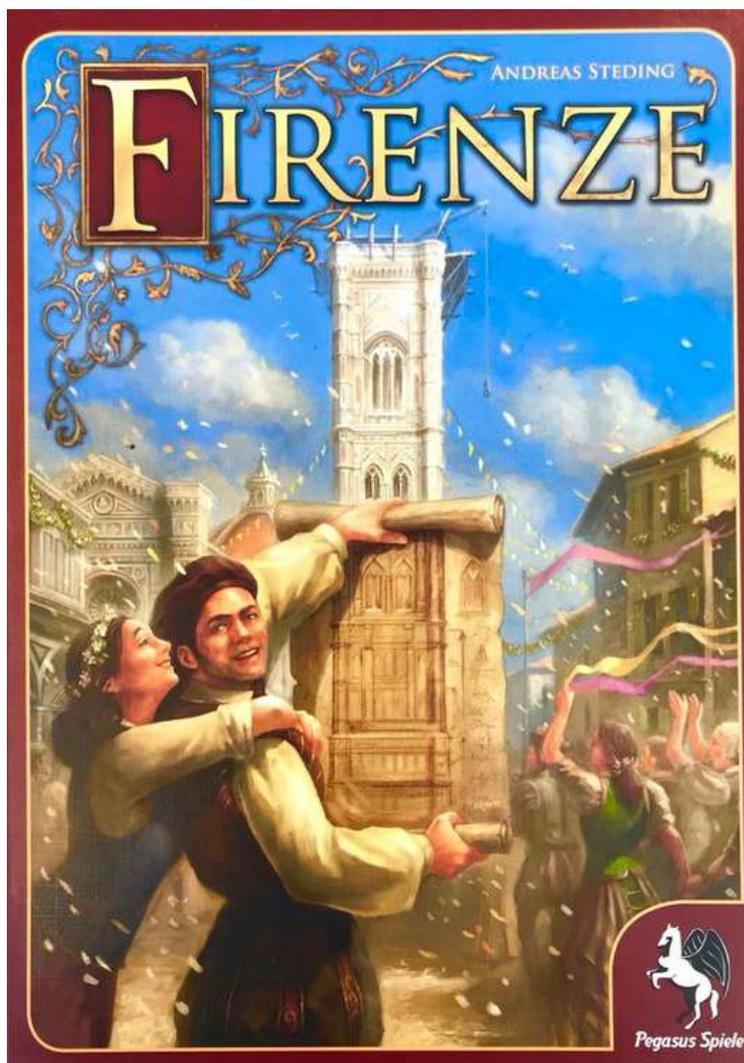
Durée approximative de la partie : 60 à 90 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Firenze



Incarnant de prestigieux architectes entre le XIIIe et le XIVe siècle à Florence, ce jeu vous permettra de laisser votre empreinte en construisant des tours toujours plus hautes et nombreuses. Attention, n'oubliez pas de jeter un œil aux projets de vos adversaires, sans quoi vous perdrez des opportunités de construction !

Nombre de joueurs : 2 à 4

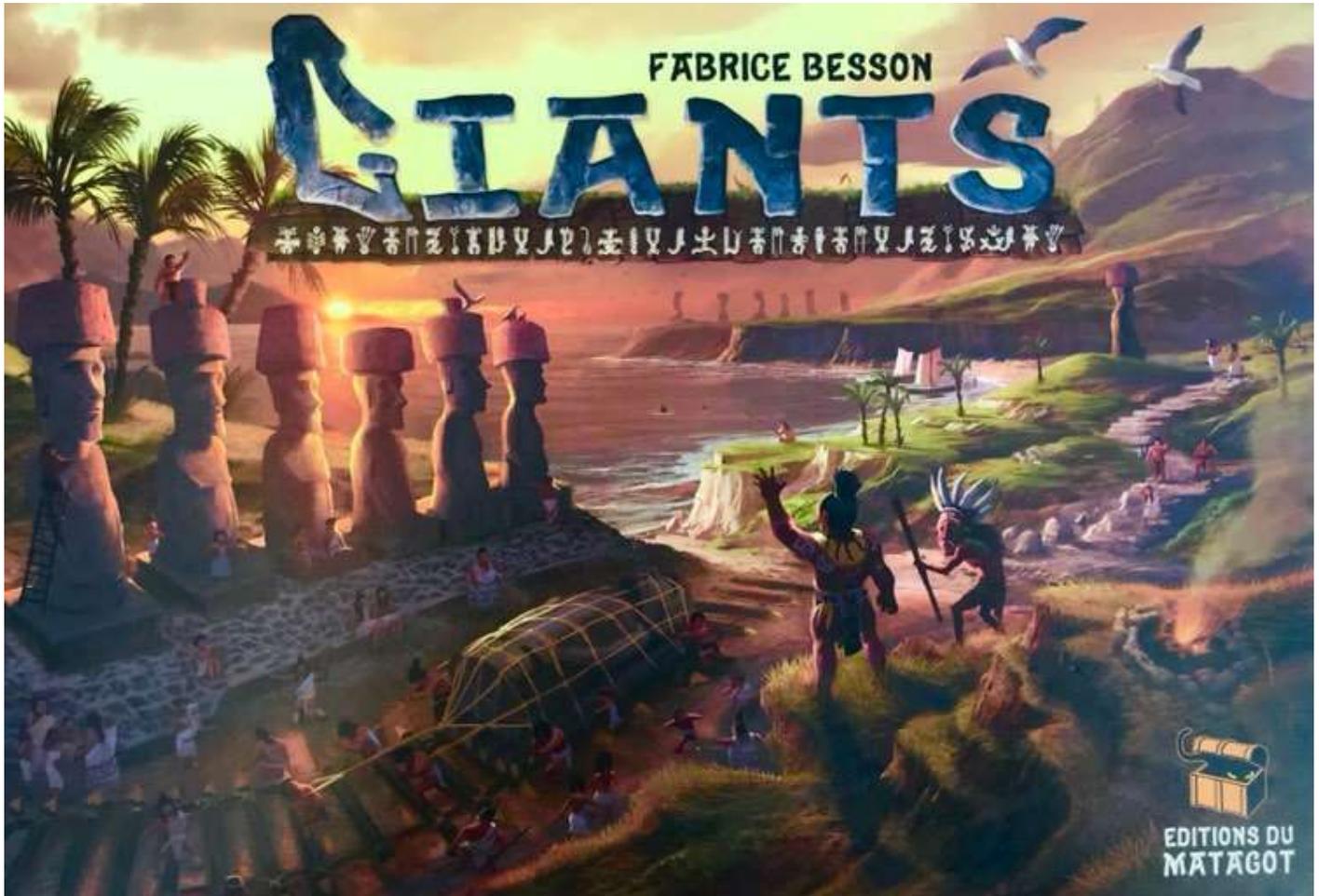
Durée approximative de la partie : 60 à 120 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Giants



Mêlant le peuple Rapanui et les mystérieuses statues moais de l'Île de Pâques, le jeu Giants vous plongera tête première dans une quête de pouvoir et de stratégies à travers les siècles. «Devenez le chef de tribu le plus prestigieux, accumulez les puissantes tablettes Rongo-Rongo, érigez les plus imposantes statues, utilisez les pouvoirs de votre sorcier et entrez dans la légende ! »



Nombre de joueurs : 3 à 5

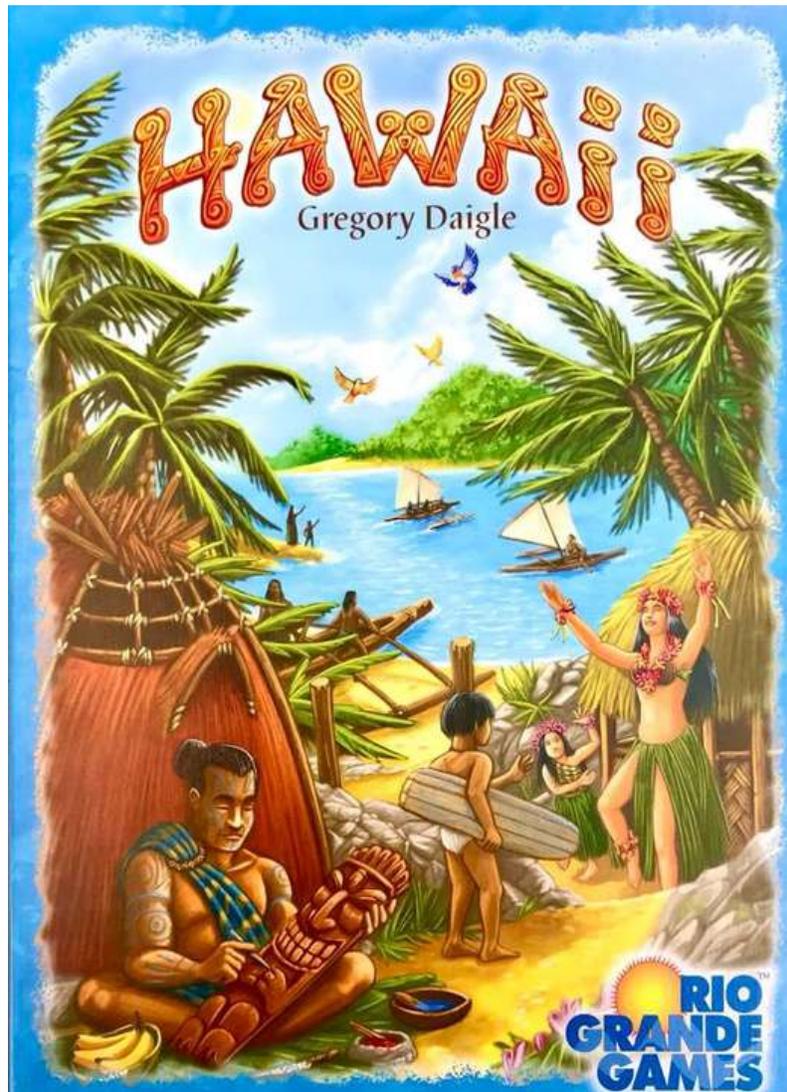
Durée approximative de la partie : 60 à 150 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Hawaii



Tout en vous permettant de jouer sur plusieurs plateaux de jeux variables à chaque partie jouée, Hawaii vous demandera d'user de stratégie afin de choisir quand, comment et où développer le plus beau village sur l'île d'Hawaii. Au verso de la boîte de jeu les règles sont en anglais, mais les règlements dans la boîte sont en français.

Nombre de joueurs : 2 à 5

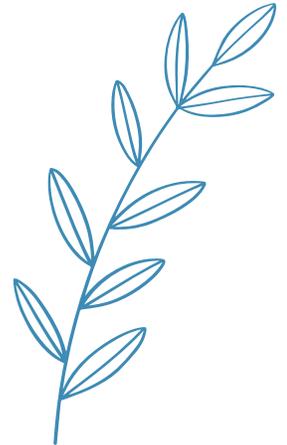
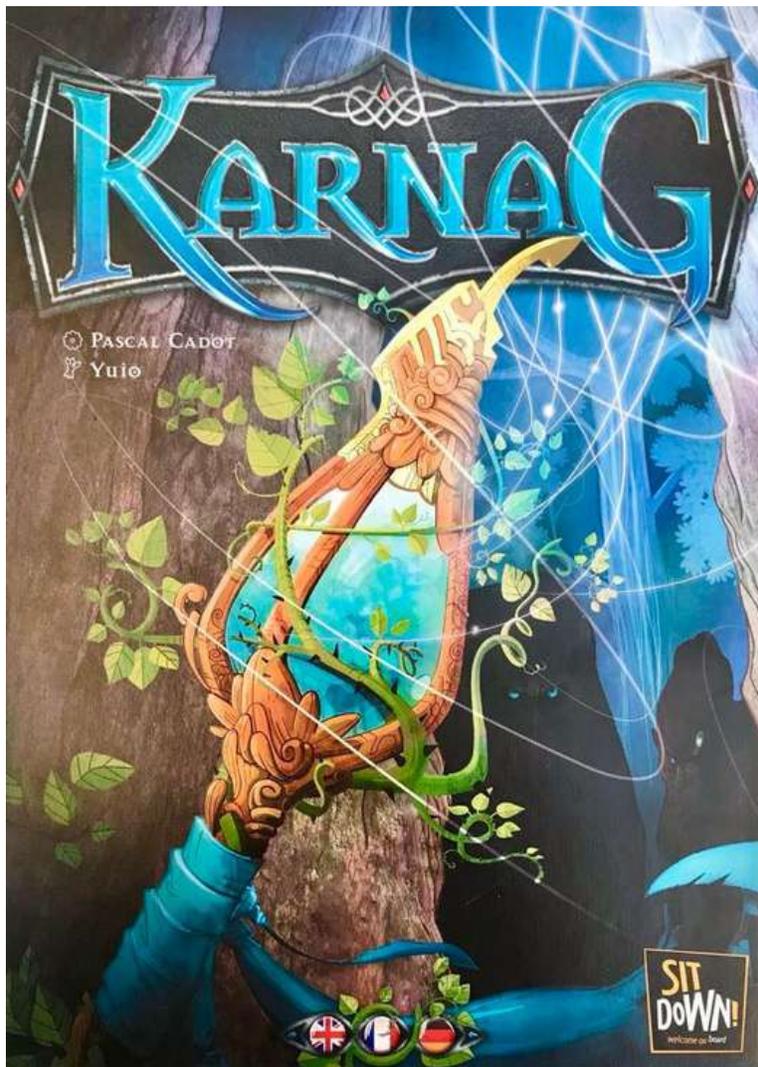
Durée approximative de la partie : 60 à 90 minutes

Âge recommandé : 13 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Karnag



Karnag vous demandera d'user de stratégie pour utiliser à bon escient les capacités spéciales des druides et ainsi capturer les monstres qui s'échappent du gouffre. Attention, l'énergie des druides s'épuisent et votre moyen de les aider est de concocter des potions !

Nombre de joueurs : 2 à 5

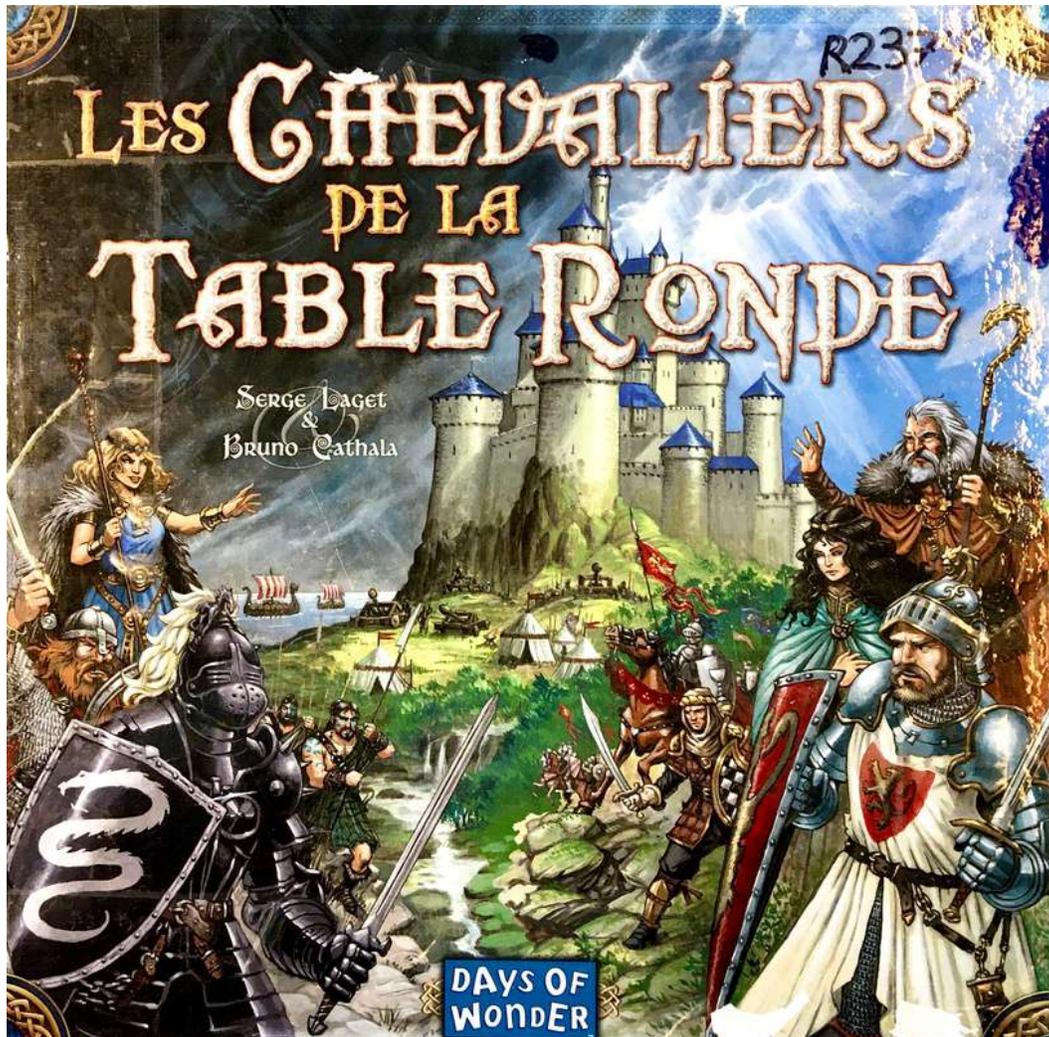
Durée approximative de la partie : 25 minutes / joueur

Âge recommandé : 14 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Les Chevaliers de la Table Ronde



En coopération avec les autres joueurs autour de la table, ce jeu vous permettra d'incarner un chevalier de la célèbre Table Ronde et de tenter de vaincre les troupes ennemies. De nombreuses quêtes s'offrent au groupe et elles vous guideront vers les multiples combats à mener. Attention ! Peut-être se trouve-t-il un traître parmi votre groupe, qui viendra vous mettre des bâtons dans les roues !



Nombre de joueurs : 3 à 7

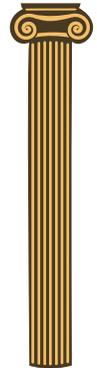
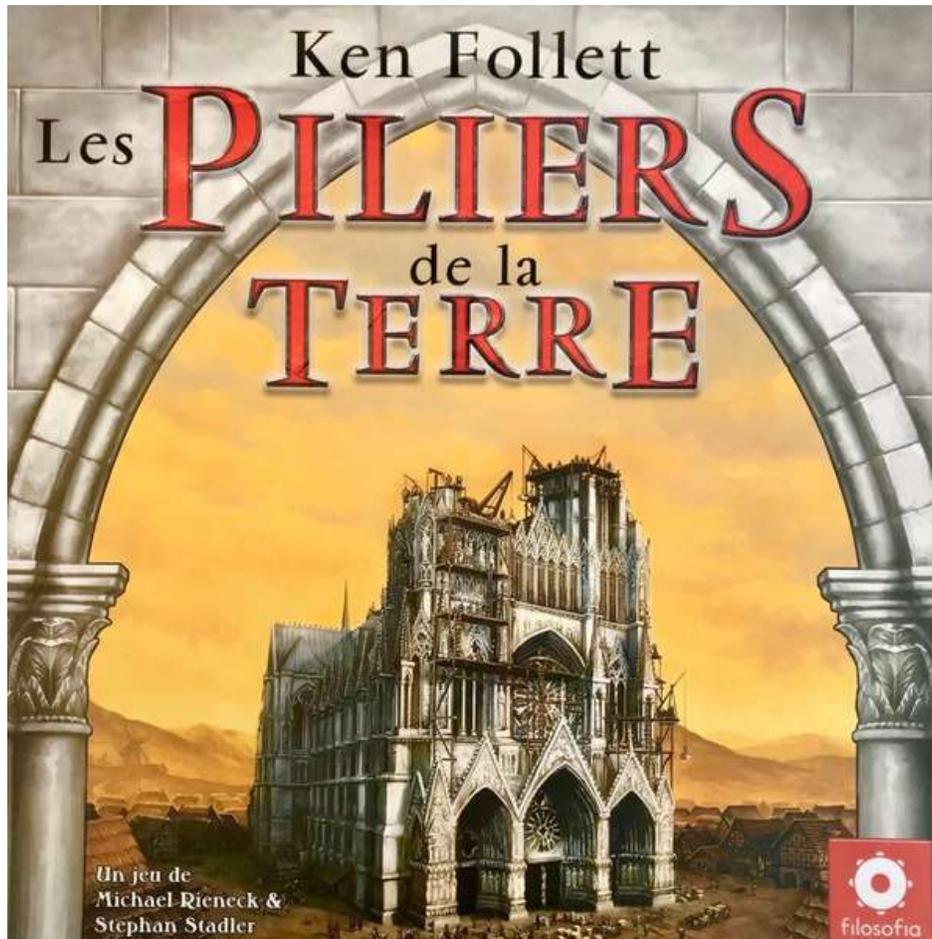
Durée approximative de la partie : 90 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en
coopération (D401)



Les Piliers de la Terre



Basé sur le célèbre roman historique du même nom, de l'auteur Ken Follett, Les Piliers de la Terre vous amènera à bâtir la plus grande et la plus belle cathédrale d'Angleterre au XIIème siècle. Vous incarnerez le maître constructeur de ce chantier, qui sera chargé de superviser les ouvriers et les ressources pour mener le projet à terme. Attention de ne pas manquer d'ouvriers et de ressources, car vos actions par tour de jeu sont limitées !

Nombre de joueurs : 2 à 4

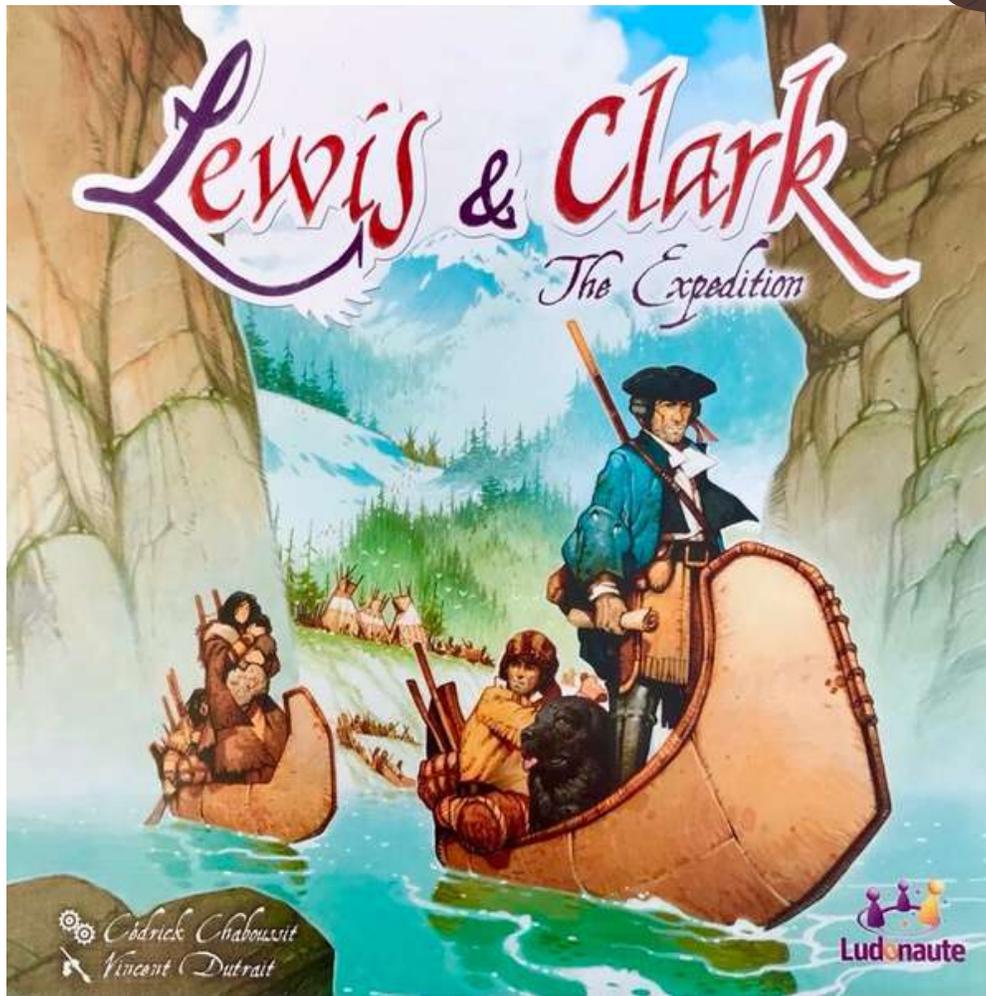
Durée approximative de la partie : 90 à 120 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Lewis & Clark



En 1804, les États-Unis envoient en expédition Lewis & Clark pour explorer les nouveaux territoires inconnus et mystérieux de l'Ouest. Vous serez amené à vous mettre dans la peau d'un explorateur qui aura pour mission d'être le premier arrivé au Pacifique. Une gestion efficace de vos ressources et une stratégie mêlant optimisation et force seront de mise pour réussir cette expédition.

Nombre de joueurs : 1 à 5

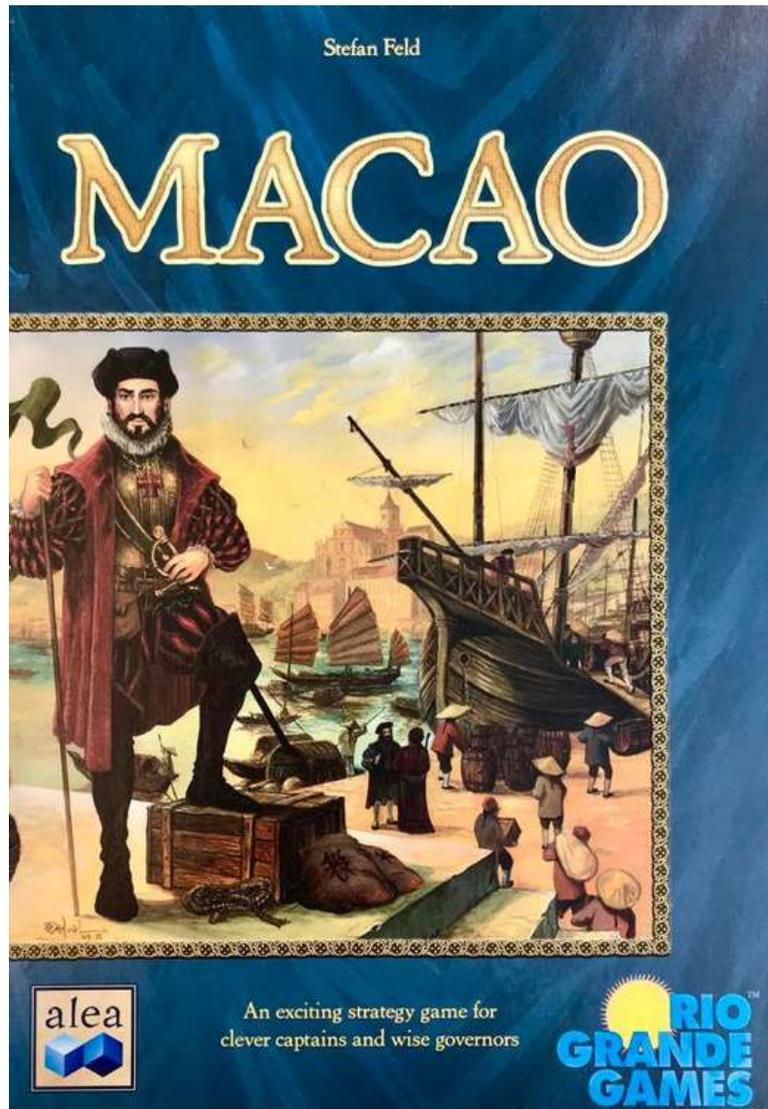
Durée approximative de la partie : 30 à 60 minutes

Âge recommandé : 14 ans +

Se joue seul (D101) ou
en compétition (D301)



Macao



Ce jeu vous permet de vous plonger directement au Portugal du XVII^e siècle, au cœur du centre d'échanges le plus en vogue du pays, tout en jouant le rôle de capitaine, gouverneur, érudit, artisan ou plusieurs autres. Que le joueur maniant le mieux ses stratégies gagne ! **Règlement en français, mais jeu en anglais.**

Nombre de joueurs : 2 à 4

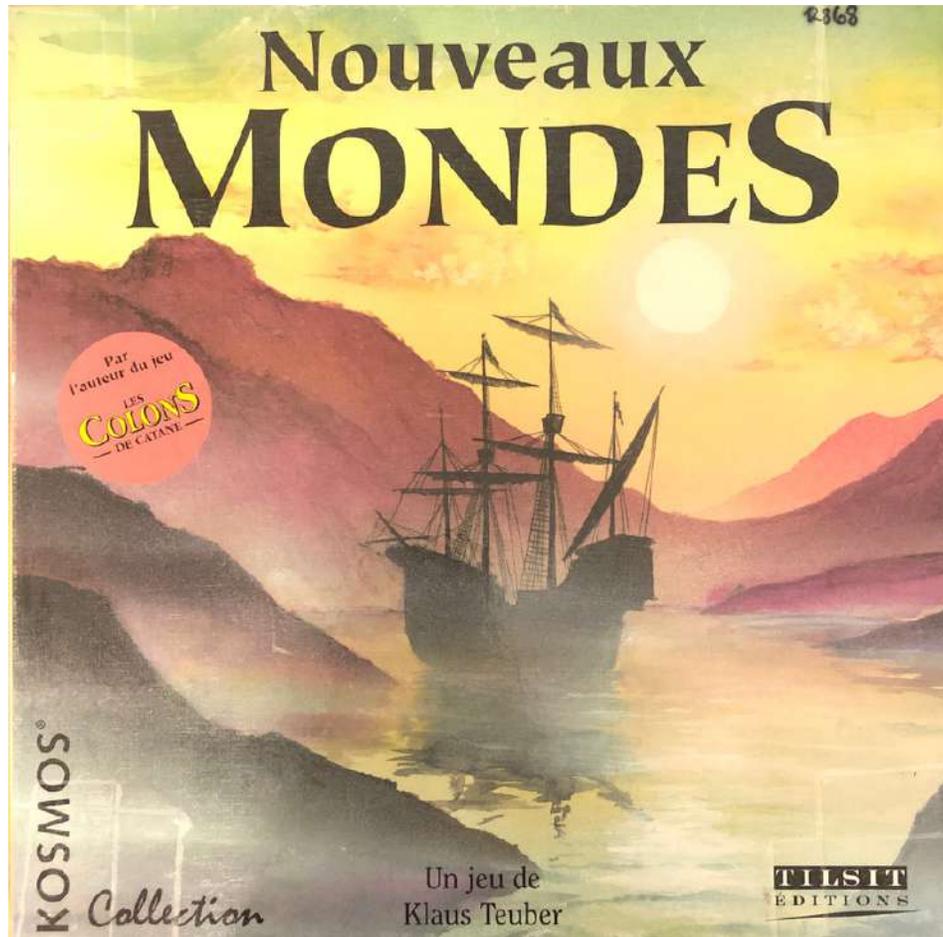
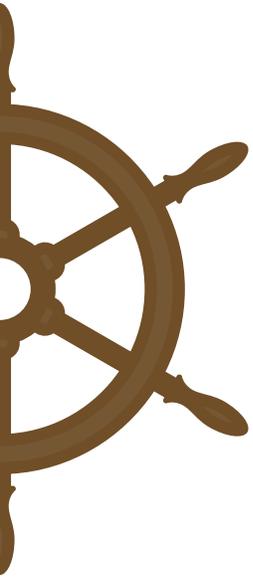
Durée approximative de la partie : 60 à 100 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Nouveaux mondes



«À chaque tour de jeu, vous devez initier une exploration (qui démarre du bord du plateau ou d'une région déjà découverte), acheter des tuiles visibles ou cachées pour découvrir de nouvelles régions et progresser votre navire, et éventuellement accoster une île pour y asseoir votre influence coloniale. Lorsqu'une île est totalement découverte, les joueurs présents gagnent des points de victoire en fonction de la taille de l'île, de la présence éventuelle de bonus, et de l'influence qu'ils y exercent.»

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 120 minutes

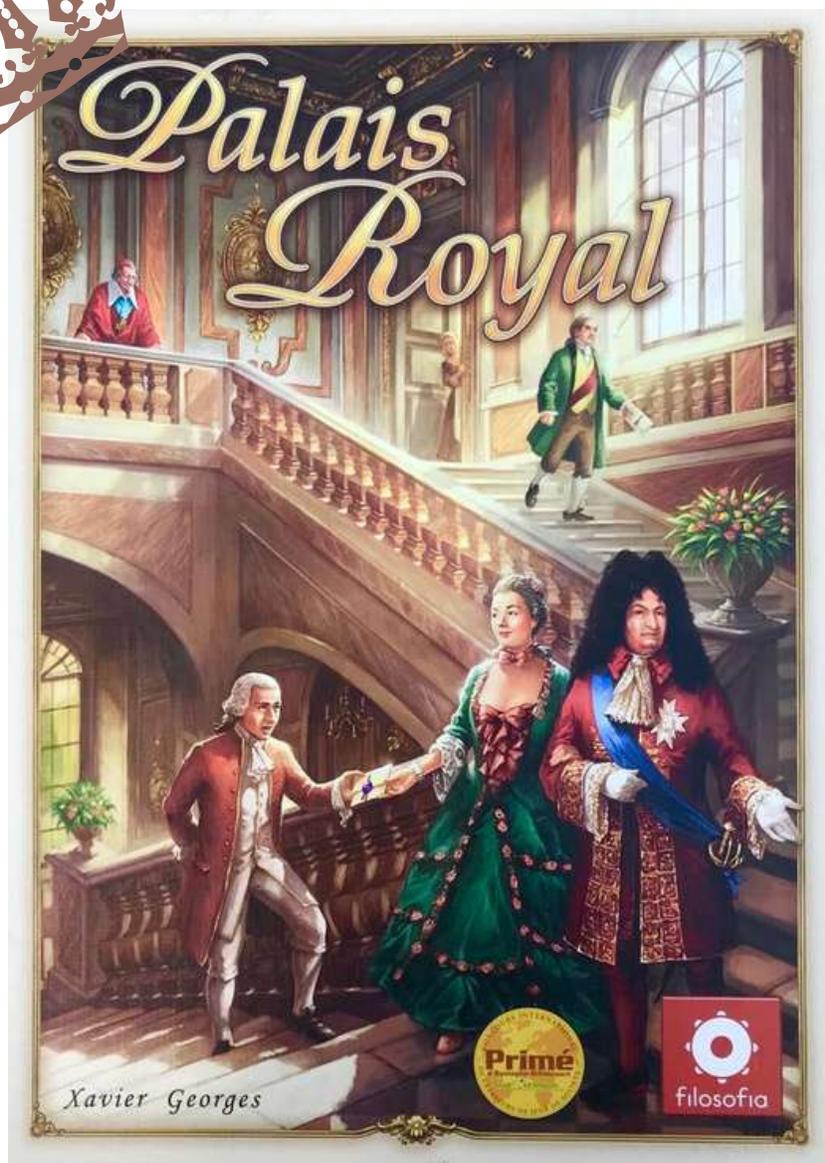
Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)





Palais royal



Ce jeu vous permettra d'user de stratégie pour vous démarquer dans le magnifique château du Palais Royal et ainsi conquérir l'estime et le respect du Roi et de la Dame de Pompadour. Serez-vous à la hauteur des attentes royales ?

Nombre de joueurs : 2 à 4

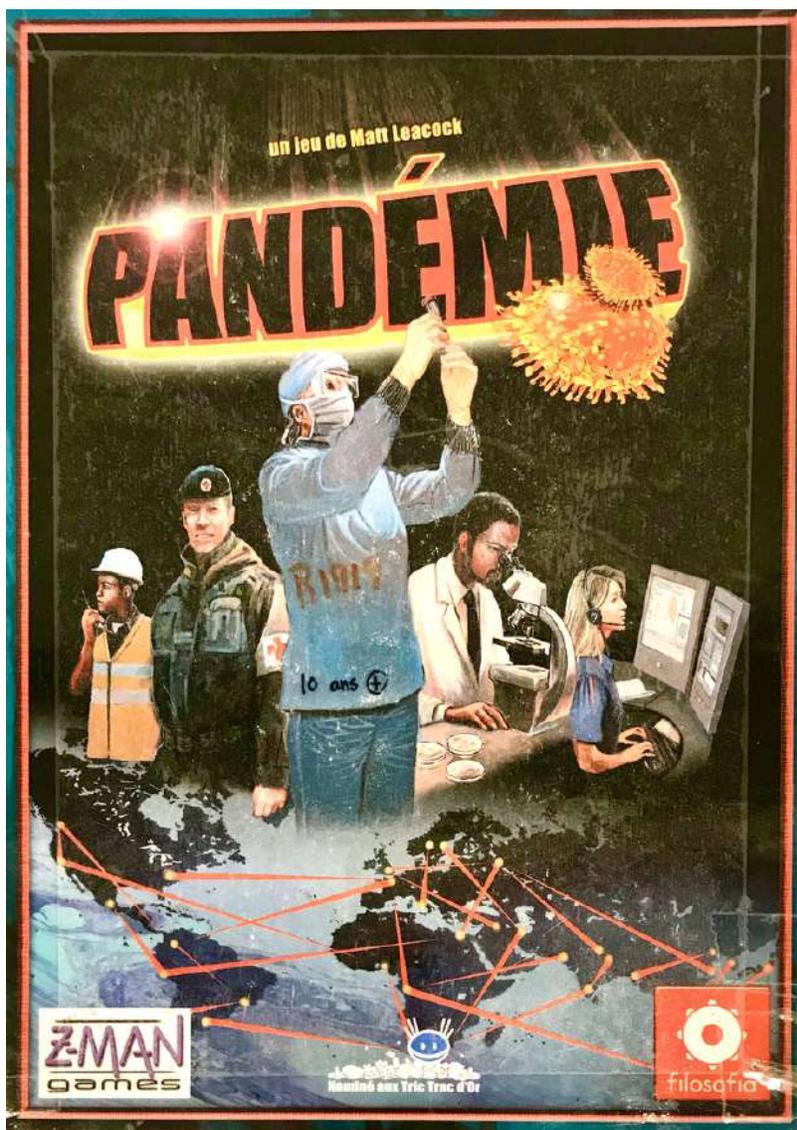
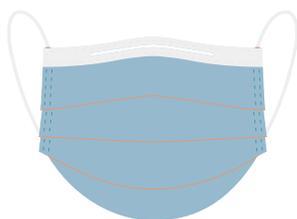
Durée approximative de la partie : 60 à 90 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Pandémie



Tout en coopérant avec les autres joueurs, vous serez amené à combattre des maladies à travers le monde ! Vous allez incarner différents rôles pour my parvenir mais serez-vous capable de sauver le monde de maladies mortelles ? Dépêchez-vous avant que les virus ne se propagent ! Une métaphore pour comprendre la récente pandémie. (première édition)

Nombre de joueurs : 2 à 4

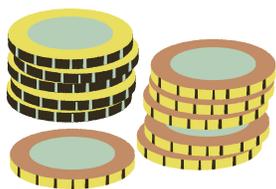
Durée approximative de la partie : 45 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en
coopération (D401)



Pandémie



Tout en coopérant avec les autres joueurs, vous serez amené à combattre des maladies à travers le monde ! Serez-vous capable de sauver le monde de maladies mortelles ? Dépêchez-vous avant que les virus ne se propagent ! Une métaphore pour comprendre la récente pandémie. (2e édition)

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 45 minutes

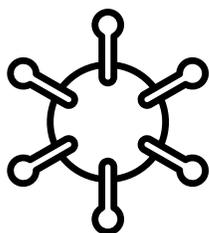
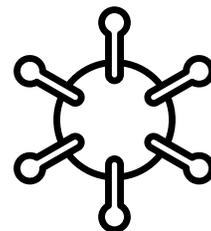
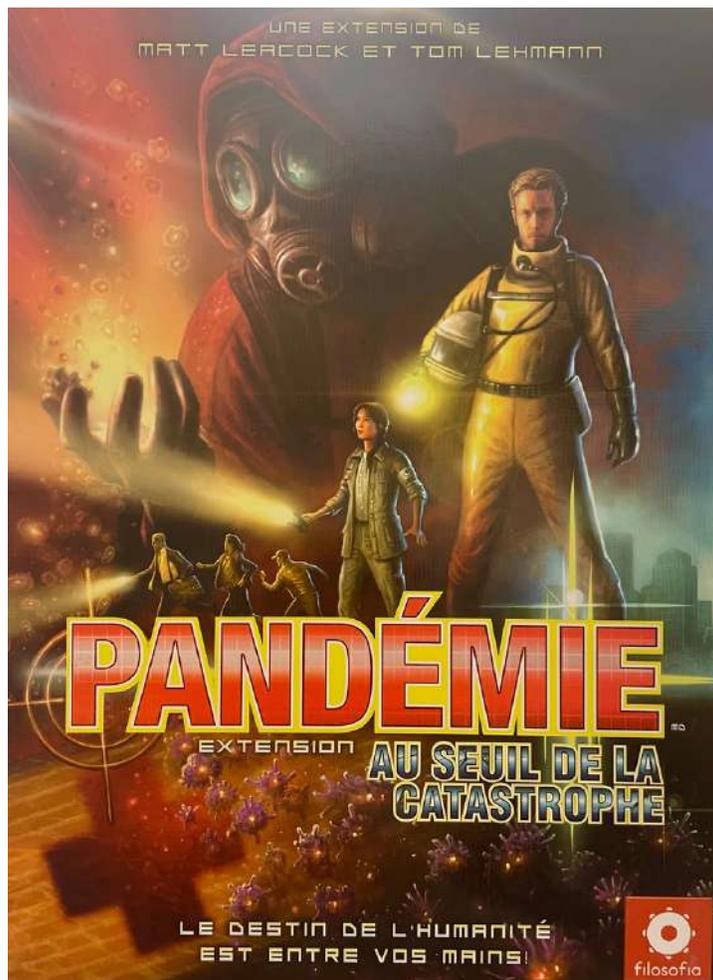
Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en
coopération (D401)



Pandémie

Extension Au seuil de la catastrophe



Tout en coopérant avec les autres joueurs, vous serez amené à combattre des maladies à travers le monde ! Serez-vous capable de sauver le monde de maladies mortelles ? Dépêchez-vous avant que les virus ne se propagent ! Cette extension vous proposent plusieurs défis tous plus excitants les uns que les autres ! Une belle métaphore pour comprendre la récente pandémie.

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 45 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en
coopération (D401)



Photosynthesis



« Différentes essences d'arbres rivalisent pour pousser et contrôler le terrain de la petite île ensoleillée. Chaque arbre grandit s'il reçoit assez de soleil et projette une ombre proportionnelle à sa taille. Quand un arbre arrive au terme de son cycle de vie, les joueurs gagnent un nombre de points relatif à la qualité du terrain où il a poussé. Obtenez le plus de points en menant les arbres au terme de leur cycle de croissance dans les endroits les plus intéressants. »

Nombre de joueurs : 2 à 4

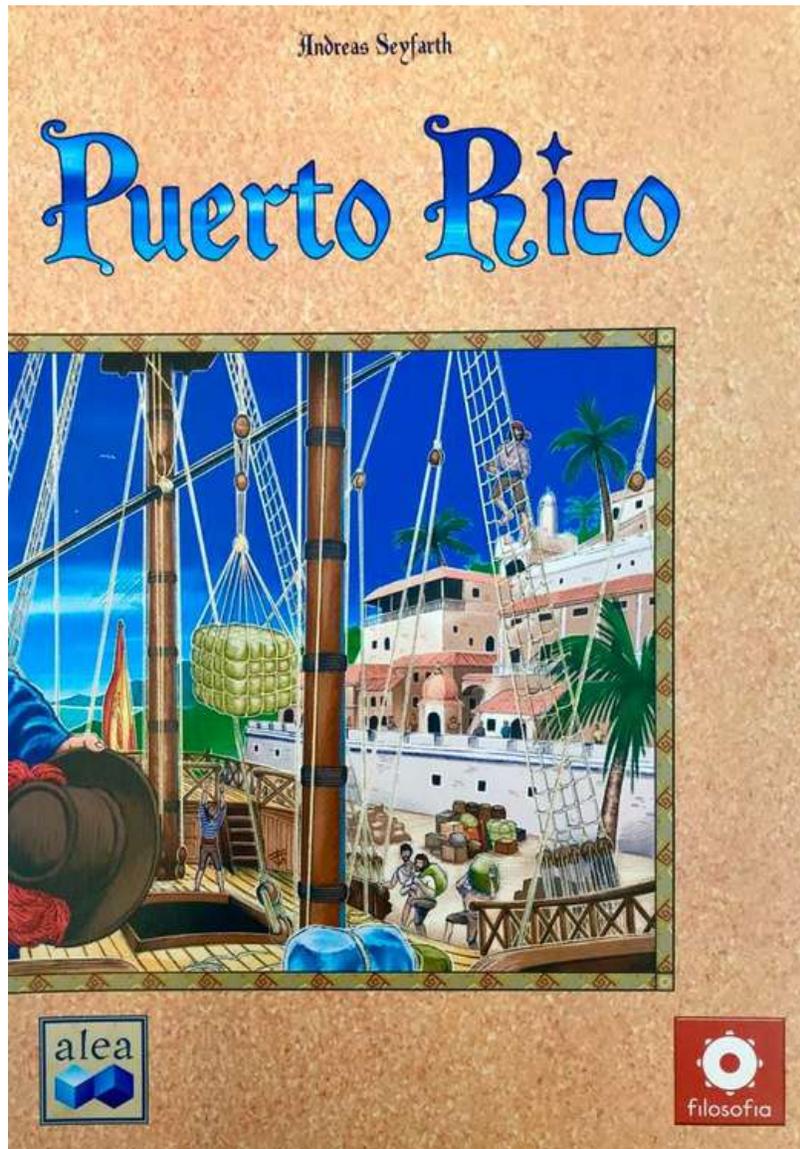
Durée approximative de la partie : 45 à 60 minutes

Âge recommandé : 8 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Puerto Rico



Puerto Rico est un jeu de commerce et de gestion qui demandera à chaque joueur d'incarner un personnage possédant chacun leurs propres actions : paysan, artisan, marchand, capitaine, intendant et plusieurs autres. Vous serez amené à user de stratégie pour tenter de remporter la partie !

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée approximative de la partie : 90 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Rencontre cosmique



Construisez votre empire galactique, tout en usant de stratégies pour former des alliances et rallier à vos côtés des extraterrestres parmi 50 races ! Vaisseaux spatiaux, pouvoirs, technologies, empires galactiques et plus vous attendent avec le jeu Rencontre Cosmique.

Nombre de joueurs : 3 à 5

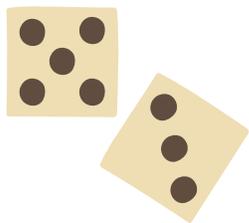
Durée approximative de la partie : 60 à 120 minutes

Âge recommandé : 13 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Res Arcana



« Res Arcana invite 2 à 4 joueurs à choisir leur mage parmi un alchimiste, une druidesse et une nécromancienne, créer d'étranges artefacts, invoquer des dragons et rivaliser pour la possession d'antiques monuments et de lieux de puissance pour remporter la victoire. »

Nombre de joueurs : 2 à 4

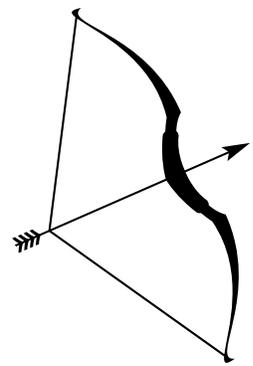
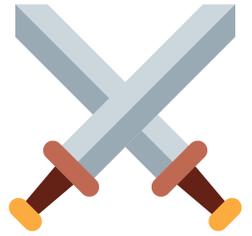
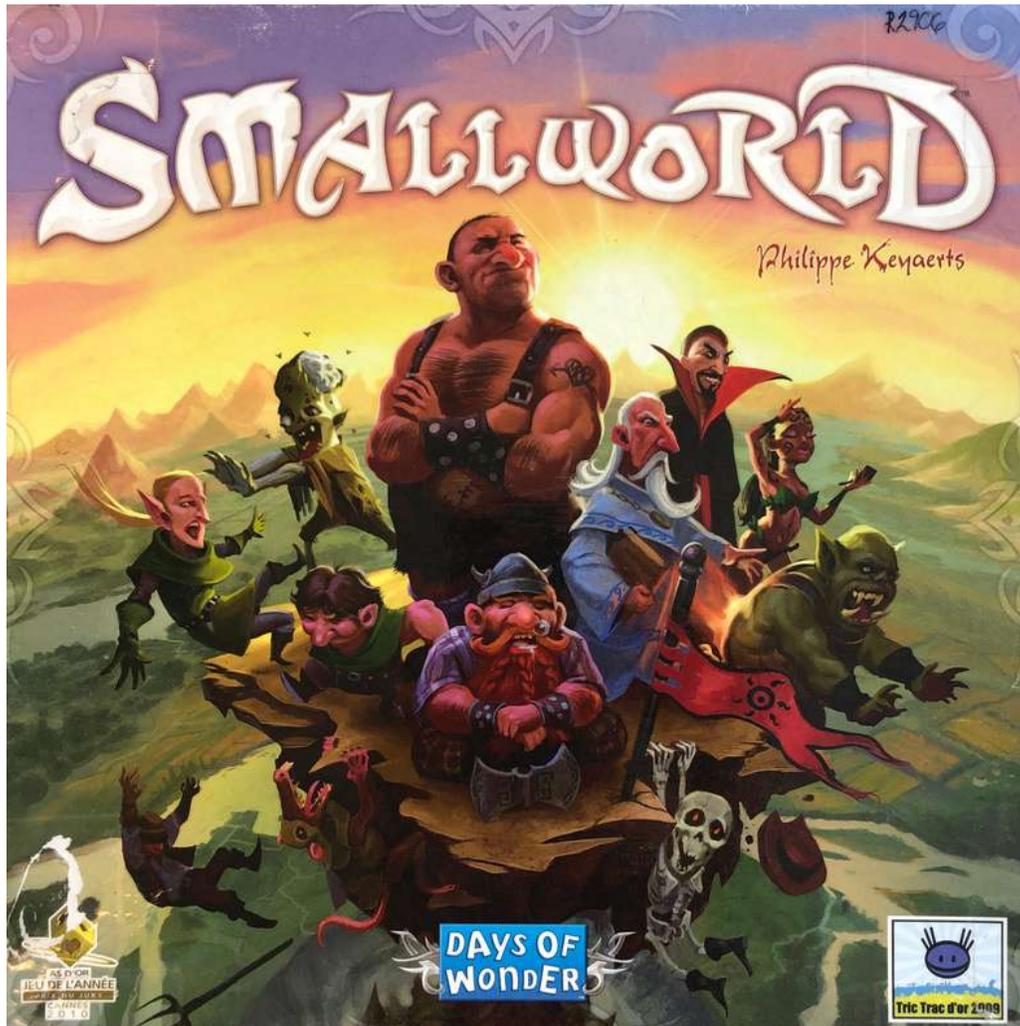
Durée approximative de la partie : 60 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Smallworld



«Il n'y a pas assez de place pour tous dans Small World ! Trop de Peuples vivent sur votre territoire - un territoire que vos ancêtres vous ont légué pour que vous bâtissiez un empire et dominiez le monde ! »

Nombre de joueurs : 2 à 5

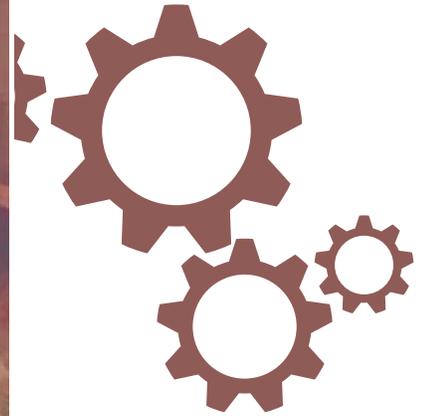
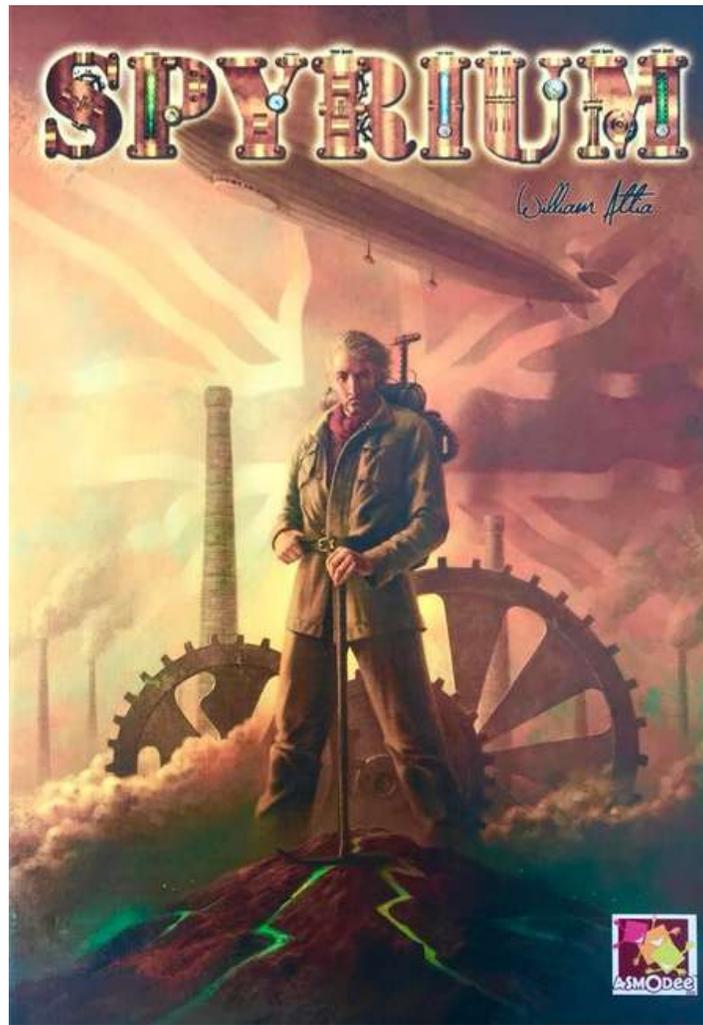
Durée approximative de la partie : 40 à 80 minutes

Âge recommandé : 8 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Spyrium



Dans Spyrium, vous incarnerez des industriels qui auront pour but d'exploiter et de transformer le spyrium, une ressource, tout en effectuant des recherches et espérer obtenir un brevet. Ce jeu se déroule en plusieurs étapes, qui amènent les joueurs à évoluer et à gagner !

Nombre de joueurs : 2 à 5

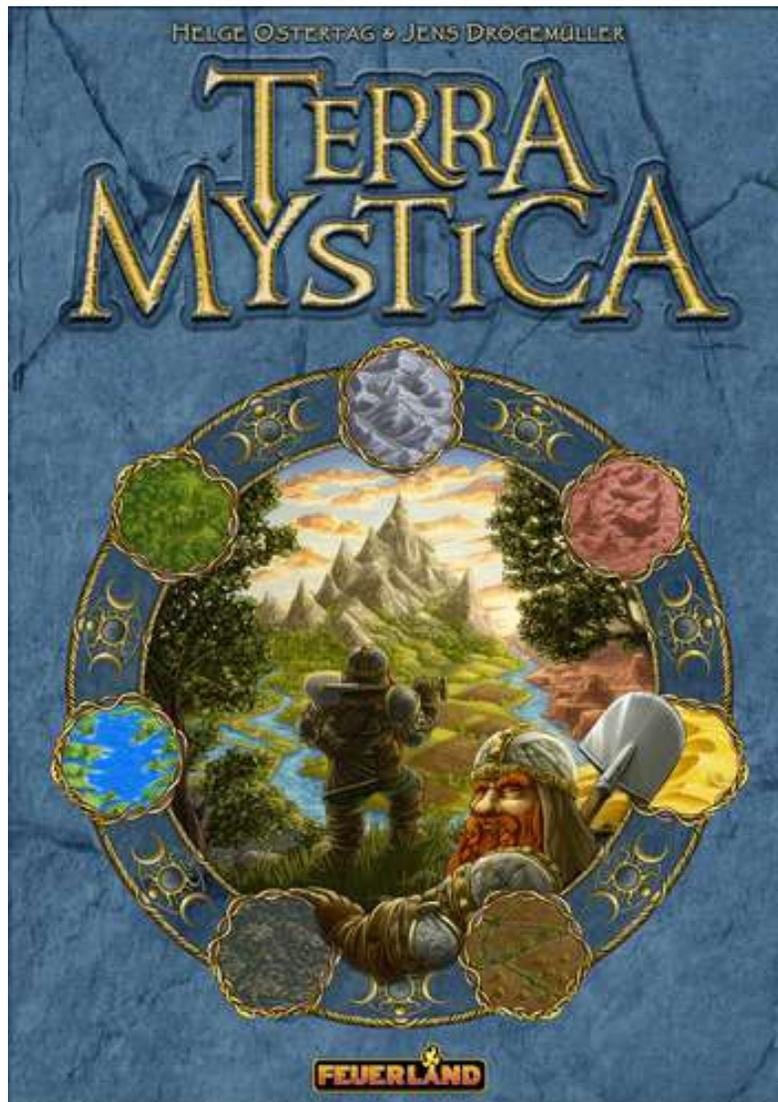
Durée approximative de la partie : 75 minutes

Âge recommandé : 13 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Terra Mystica



« Dans ce jeu, préparez-vous à mener votre peuple à la victoire ! À force de creuser, de construire et de vous étendre sur le territoire, votre peuple saura s'imposer comme plus fort de tout Terra Mystica. Prenez garde aux autres peuples qui voudront convertir votre terre de prédilection en quelque chose qui leur plaira davantage. »

Nombre de joueurs : 2 à 5

Durée approximative de la partie : 60 à 150 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Terra Mystica

Extension Feu et Glace



« Le feu et la glace déferlent sur Terra Mystica. Les peuples originels doivent se préparer à affronter de nouveaux compétiteurs sur le territoire. Puis, comme si ce n'était pas assez, il y a deux factions supplémentaires : les Métamorphes et les Riverains. Tout cela, en plus des nouvelles options de plateau et de jeu, vous replongera une fois de plus dans le fabuleux univers de Terra Mystica ! »

Nombre de joueurs : 2 à 5

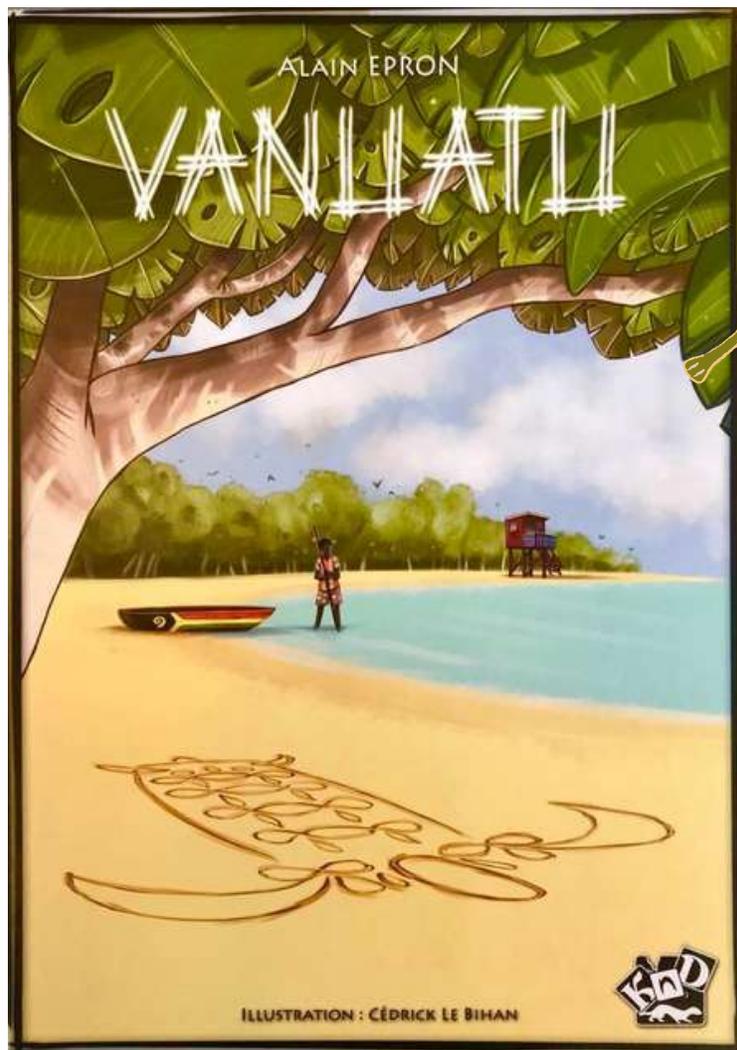
Durée approximative de la partie : 30 et + minutes

Âge recommandé : 13 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Vanuatu



Ce jeu vous plongera au cœur de Vanuatu, un archipel d'îles paradisiaques où les ressources sont cependant très faibles. Vous devrez donc survivre en récoltant les ressources de l'île pour ensuite les vendre et ainsi espérer demeurer en vie sur ces îles qui ne sont finalement pas si paradisiaques qu'elles en ont l'air !

Nombre de joueurs : 3 à 5

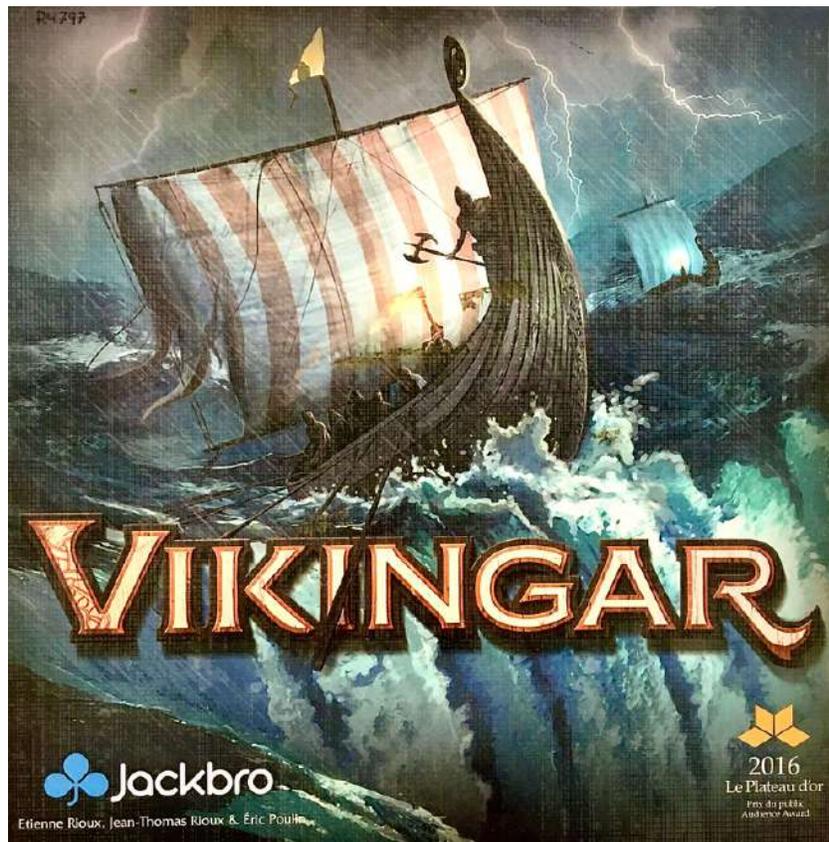
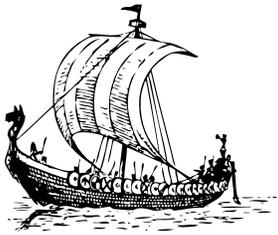
Durée approximative de la partie : 90 minutes

Âge recommandé : 12 ans +

Se joue en compétition
(D301)



Vikingar



« Les Vikings... terreurs des mers du Nord. Vous n'avez qu'un objectif : quitter le monde des mortels en tant que héros ! Faites face aux aventures imposées par les Ases en explorant la terre des hommes et traversez de façon glorieuse les portes de Valhalla. Pour gagner, vous devrez explorer le monde des mortels avec votre navire, compléter un certain nombre prédéterminé d'aventures divines et vous devrez découvrir les portes menant au monde des Ases qui se trouve à la fin des temps ! »

Nombre de joueurs : 2 à 6

Durée approximative de la partie : 60 à 150 minutes

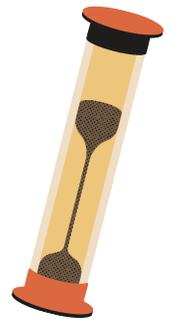
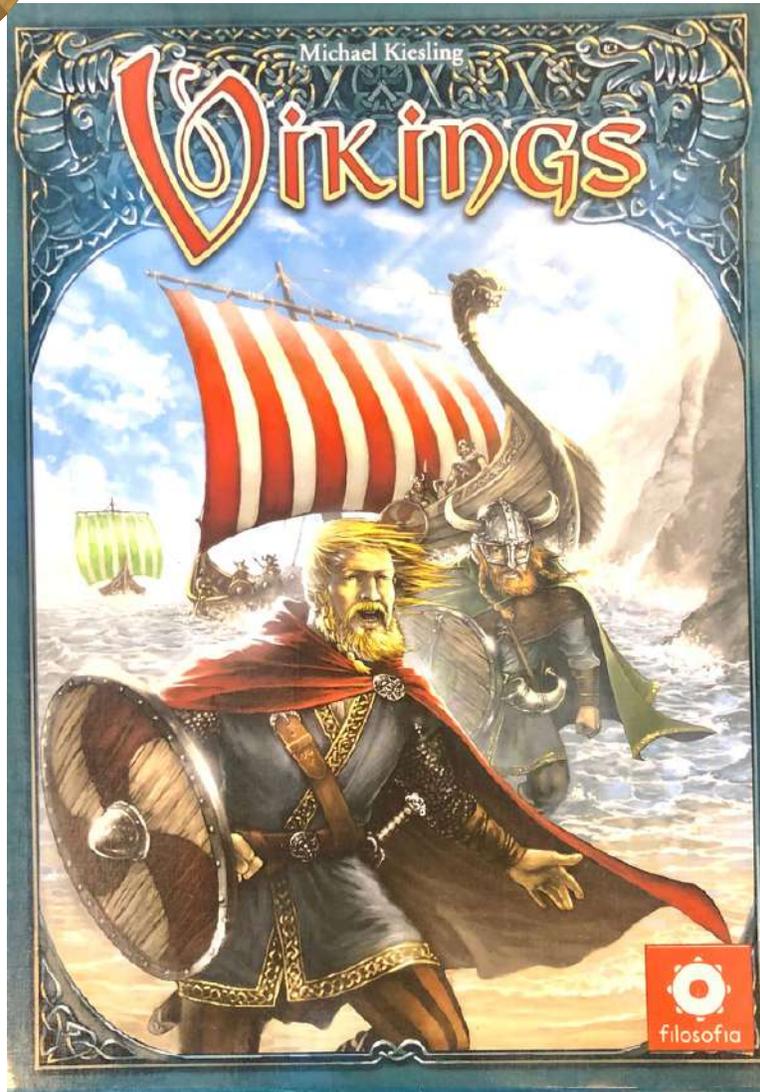
Âge recommandé : 9 ans +

Se joue en compétition
(D301)





Vikings



Vikings est un jeu de survie et de combat, qui vous demandera de parcourir les mers à la recherche d'îles à coloniser, tout en combattant les troupes ennemies cherchant à vous voler vos territoires ! Déjouer les ennemis et surveillez la valeur de vos acquisitions pour ainsi tenter de remporter la partie !

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée approximative de la partie : 60 minutes

Âge recommandé : 10 ans +

Se joue en compétition
(D301)

